

Lista proiecte licenta 2012-2013 (Calculatoare romana + Calculatoare engleza)

nr.crt.	Nume profesor	Teme proiecte licenta
1	Andrei Dan-Ovidiu	Comanda dintr-o interfata web a luminilor dintr-un apartament
		Comanda prin intermediul retelei locale a sistemelor audio/video dintr-o casa
		Configurarea si controlul automat al sistemului de incalzire dintr-un apartament
		Sistem de alarmare si monitorizare audio/video a unui complex de incaperi
2	Badica Costin	Server de licitatii scalabil bazat pe agenti
		Programare Web pe parte de client orientata pe agenti
		Metode computationale bazate pe agenti pentru licitatii duble
		Evaluarea reputatiei / algoritmi in baze de date graf / NoSQL
		Arhitectura declarativa pentru negociere automata
		Fuzionarea si interogarea datelor eterogene provenind din surse multiple
3	Barbulescu Lucian	P2P Medical Image Library
		Sistem de gestionare al bug-urilor din proiectele software
		OnlineFootballBet, Pariuri sportive
		Managementul comenzilor dintr-un restaurant
		Sistem distribuit pentru decriptarea parolelor
		Editor grafic pentru scheme sinoptice
		Configurator pentru simulatoare formate din module independente
		Diverse aplicatii WEB realizate cu ajutorul Java
		Diverse aplicatii Desktop realizate cu ajutorul Java
		4
Editor grafic si analizor pentru retelele Petri		
Mediu integrat pentru evaluarea metodelor de detectare a obiectelor vizuale in imaginile color		
Determinarea automata a limbajului in care este scris un text		
Mediu integrat pentru evaluarea metodelor de segmentare a imaginilor color		
Forum inteligent - prelucrarea limbajului natural		
5	Burdescu Dumitru Dan	Benchmark pentru compararea calitatii proceselor de clustering (Information Retrieval)
		Corectarea greselilor gramaticale folosind algoritmi de clustering si modelarea probabilistica a limbajului (Information Retrieval)
		Modalitati de vizualizare a rezultatelor analizei datelor cu ajutorul algoritmilor de regasire a informatiei (Information Retrieval)
		Transformarea structurilor de date si algoritmilor clasici in algoritmi avansati de regasire a informatiei (Algorithms and Data Structures)
6	Dumitrascu Eugen	Controlul temperaturii interioare dintr-un autoturism
		Controlul nivelului de lichid dintr-un recipient
7	Enescu Nicolae	Simulator de teste de circulatie pe iPhone/iPad
		Simulator de teste de circulatie pe telefoane cu Android
		Simulator de teste de circulatie pe telefoane BlackBerry
		Preluarea comenzilor dintr-un restaurant folosind iPhone/iPad
		Preluarea comenzilor dintr-un restaurant folosind telefoane cu Android
		Preluarea comenzilor dintr-un restaurant folosind telefoane Blackberry
		Viewer de imagini cu posibilitatea de share pe Facebook, Twitter, etc. pentru iPhone/iPad
		Viewer de imagini cu posibilitatea de share pe Facebook, Twitter, etc. pentru telefoane cu Android
		Viewer de imagini cu posibilitatea de share pe Facebook, Twitter, etc. pentru telefoane BlackBerry
8	Ganea Eugen	Generare de pagini template - wiki page
		Algoritmi pentru alocarea automata a resurselor
		Generator de baze de date orientate pe obiecte
		Dezambiguizarea automata a cuvintelor folosind dictionarul Wordnet
		Sistem automat pentru generare de raspunsuri
9	Ionescu Augustin	Sistem pilot pentru gestionarea activitatii de cercetare si a publicatiilor in cadrul Universitatii Craiova - Gestiunea datelor privind participarea la manifestatii stiintifice
		Sistem pilot pentru gestionarea activitatii de cercetare si a publicatiilor in cadrul Universitatii Craiova - Gestiunea datelor privind publicatiile
		Sistem pilot pentru gestionarea activitatii de cercetare si a publicatiilor in cadrul Universitatii Craiova - Gestiunea datelor privind temele de cercetare

Implementarea unui sistem încorporat pentru bordul unei mașini folosind un afișor LCD pe 3 linii (laborator Hella)

10	Ionescu Augustin & Marian Marius	Sistem pilot pentru gestionarea activitatii de cercetare si a publicatiilor in cadrul Universitatii Craiova - Administrarea problemelor financiare, statistici, raportari
11	Lemeni Ioan	Sistem I/O emulat pentru placa de dezvoltare S3 Xilinx
		Interfata I2C pentru placa de dezvoltare S3 Xilinx
		Interfata PS2 pentru conectarea tastaturii PC la placa de dezvoltare S3 Xilinx
		interfata IR pentru microsystem bazat pe ATMega16
12	Lungu Marin	Rețele VPN (Virtual Private Networks); tehnologii si aplicatii
		Tehnologii si protocoale JXTA pentru aplicatii in rețele Peer-to-Peer
		Implementarea mecanismelor de securitate in rețele de calculatoare sub sistemul de operare Linux
		Crearea si integrarea aplicatiilor Web cu Apache Axis2, PHP5 si MySQL
13	Mancas Dan	Interfata web pentru configurare router
		Managementul resurselor hardware intr-o rețea de calculatoare
		Interfata web pentru analiza statistica a traficului prin interfetele unui router
		Interfata web pentru analiza statistica a activitatii unui website
14	Marian Gheorghe	Modelarea și proiectarea interactivă a unui spațiu de joacă. Aplicația trebuie să permită unui client să își proiecteze via web propriul loc de joacă având la dispoziție elemente constructive (turnuri, forturi, scări, tobogane, punți, acoperișuri, garduri, paliere, panouri de cățărare, etc.). Clientul trebuie să poată să specifice dimensiunile spațiului în care locul de joacă va fi amenajat;
		Colțul criptografului. Aplicație trebuie să permită unui utilizator din web să interacționeze și să învețe diverse cifruri folosind un time-line istoric;
		Organizator pentru albume fotografice pe dispozitive mobile;
		Versiunea pentru dispozitive mobile a site-ului web al facultății A.C.E.
15	Marian Marius	Colțul criptografului. Aplicația trebuie să permită unui utilizator din web să interacționeze și să învețe diverse cifruri folosind un time-line istoric;
		Aplicație asociată site-ului web al facultății A.C.E. pentru dispozitive mobile bazate pe sistemul de operare iOS;
		Aplicație asociată site-ului web al facultății A.C.E. pentru dispozitive mobile bazate pe sistemul de operare Windows Phone 8 ;
		Aplicații ale steganografiei în diferite medii de transmisie și stocare;
		Sistem pilot pentru gestionarea activitatii de cercetare si a publicatiilor in cadrul Universitatii Craiova - proiectarea, implementarea si popularea bazei de date, administrarea datelor, securitatea accesului la date
16	Mihaescu Cristian	Detectarea automata a topicilor de discutie dintr-un forum
		Sistem de recomandare pentru studenti bazat pe clustering
		Regasirea informatiilor in documentele XML
		Folosirea rețelelor neuronale pentru analiza datelor educationale
17	Mocanu Mihai	Baze de date geospatiale
		Sistem informatic medical cu baze de date distribuite cu imagini. Sub-sistem de gestiune a datelor si prelucrare a tranzactiilor concurente
		Sistem informatic medical cu baze de date distribuite cu imagini. Sub-sistem de prelucrare a imaginilor
		Test Driven Development Using Mocking and Stub Objects

18	Neatu Adrian	Sistem de monitorizare (achizitie, stocare, prelucrare) a calitatii aerului / a temperaturii /altor parametri
		de monitorizare
		Aplicatie client pentru sisteme mobile iOS pentru accesarea datelor oferite de un sistem de monitorizare
		Aplicatie client pentru sisteme mobile Windows pentru accesarea datelor oferite de un sistem de monitorizare
19	Nicolae Ileana	Implementare algoritmi de tip Sudoku cu restrictii suplimentare.
		Proiectare si implementare drivere WDF.
		Proiectare si implementare drivere Linux Device Model.
		Aplicatie criptare prin instrumente steganografice
		Aplicatie multifir pentru simularea activitatii unui punct de frontiera.
20	Patrascu Constantin	Proiectare sistem cu microcontroler pentru comanda matrice LED-uri
		Proiectare sistem cu microcontroler pentru comanda LED-uri pe baza analizei spectrale in domeniul audio
		Dezvoltare aplicatii didactice pentru platforma TI OMAP5912 - prelucrare semnale audio
		Dezvoltare aplicatii didactice pentru platforma TI OMAP5912 - comunicatii de date
21	Popescu Elvira	Sistem de accesare si recomandare a resurselor educationale
		Extinderea MediaWiki cu functionalitati necesare in procesul de e-learning
		Aplicatie bazata pe mashup-uri pentru agregarea datelor despre companii
		Platforma de e-learning bazata pe bartering de competente si recomandari
		Extragerea si adnotarea de grupuri cu interese comune din retele sociale
22	Stoica Spahiu Cosmin	Gestionarea formularelor de evaluare dintr-o facultate folosind Java si MSSql Server. Aplicatia va permite definirea unei fise de evaluare de activitate si se va folosi de informatiile existente pentru un anumit profesor (introduse in anii anteriori, pentru alte formulare). Fisa individuala va fi generata sub forma unui raport
		Implementarea unei aplicatii web tip FastShare, folosind Java si MySql. Aplicatia va rula online si va permite definirea unei liste de utilizatori, drepturilor la nivel de fisier, posibilitatea de a incarca pe un server fisiere, de a vedea fisierele incarcate pe server.
		Gestionarea formularelor de "Fisa individuala a postului" dintr-o facultate folosind Java si MsSqlServer. Aplicatia va rula ONLINE si va permite crearea de sabloane pentru "Fisa individuala a postului", completarea acestora online de fiecare titular si generarea fisei. Ea de va folosi de informatiile existente pentru un anumit profesor (introduse in anii anteriori, pentru alte sabloane). Sugestie: folosirea unei conexiuni criptate
		Implementarea unui Music Repository care va folosi o baza de date multimedia pentru stocarea informatiilor. Aplicatia va rula ONLINE si va permite definirea unei liste de utilizatori care sa aiba acces la resurse, va permite adaugarea de melodii in BD, conversia automata a acestora daca nu sunt in format MP3 sau daca se doreste un raport dimensiune/calitate diferit
23	Stanescu Liana	The book of knowledge", a web application using Oracle Multimedia
		Sistem de management documente bazat pe Oracle
		Aplicatie medicala bazata pe Oracle DICOM
		Software System for Managing the Activity of a Family Doctor
24	Tanasie Razvan	Motor 3D de fizica simulat folosind OpenGL
		Sistem pentru generare de teren folosind fractali bazat pe un set de reguli
		Sistem de iluminare folosind WebGL
		Aplicatie grafica interactiva
		Algoritmi de path-finding folosind mese de navigare generate dinamic
		Elemente grafice prezentate in cadrul unui joc 3D
25	Tusaliu Dan	Aplicatii informatice pentru dispozitive mobile (iOS)
		Aplicatii informatice pentru dispozitive mobile (Android)
		Aplicatii informatice pentru dispozitive mobile (Windows Mobile)
		Tehnologii web open-source. Aplicatie pentru retele de calculatoare.
26	Udristoiu Anca	Sistem multimedia de e-learning
		Sistem de facilitare a interactiunii profesor/student in cadrul activitatilor didactice
		Optimizari ale aplicatiilor la nivelul bazei de date
		Interpreter de datalog pentru baze de date relationale
		Dezvoltarea rapida de aplicatii desktop folosind jMatter. (http://jmatter.org/)
		Aplicatie cu baze de date spatiale.
		Aplicatie cu baze de date temporale.

Aplicatie cu baze de date mobile.

27	Udristoiu Stefan	Aplicatie pentru masurarea calitatii software.
		Aplicatie suport pentru refactorizarea codului.
		Unelte de programare vizuala.
		Aplicatie pentru control parental
		Aplicatie pentru managementul transportului de marfuri.
		Driver pentru echilibrarea incarcarii serverelor distribuite de baze de date